

＜アプリ基本パッケージ内に追加されているオプションAPI・拡張API＞

com.nttdocomo.device.CodeReader		概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505iGPS	N506i	SO506iC	D506i	P506iC	F506i	SH506iC	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との互非交換情報			
static int CODE_AUTO	自動でコード種別の識別を行うことを表す、コード種別の値	オプション	コード認識機能のクラス (CodeReaderクラス) 全体は、900iシリーズ、および506iシリーズより com.nttdocomo.device パッケージに新設されました。505iシリーズではこのクラスは存在しません。	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	自動認識可能なコードはJAN8、JAN13、QRです。		
static int CODE_JAN13	JAN13規格のコードであることを表す、コード種別の値	基本		●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●			
static int CODE_JAN8	JAN8規格のコードであることを表す、コード種別の値	基本		●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●			
static int CODE_OCR	OCRにより文字認識を行うことを表す、コード種別の値	オプション		●	×	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	×	●	×	×	●	×	×	×	×	●	●	●	×	×	●			
static int CODE_QR	QRコードを表す、コード種別の値	基本		●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		
static int CODE_UNKNOWN	コード種別が不明であることを表す、コード種別の値	基本		●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
static int CODE_UNSUPPORTED	サポートされていないコードであることを表す、コード種別の値	オプション		●	●	×	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	×	●	●	CODE_UNSUPPORTEDを判定できない機種では、実装により値を認識できないコードはCODE_UNKNOWNとみなすなどの代替処理が行われます。	

[illegible]

<オプションパッケージに新設されたオプションAPI・拡張API>

com.nttdocomo.opt.device.Camera2		概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505i GPS	N506i	SO506i C	D506i	P506iC	F506i	SH506i C	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
	static int ATTR_DEFAULT_IMAGE_ENCODER	デフォルトのエンコード形式を表す、撮影画像のエンコード形式の属性値	オプション	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
	static int ATTR_JPEG_IMAGE_ENCODER	JPEG (JFIF・Baselineエンコーディング)を表す、撮影画像のエンコード形式の属性値	オプション	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
	static int ATTR_RAW_IMAGE_ENCODER	内部形式のままエンコードしないことを表す、撮影画像のエンコード形式の属性値	オプション	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
	static int DEV_IMAGE_ENCODER	撮影画像のエンコード形式を表す属性 com.nttdocomo.device.CameraクラスのsetAttribute()メソッドで設定を行う	オプション	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	

com.nttdocomo.opt.device.CodeReader		概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505i GPS	N506i	SO506i C	D506i	P506iC	F506i	SH506i C	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報	
static int CODE_AUTO		自動でコード種別の識別を行うことを表す、コード種別の値	オプション	×	×	×	×	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	自動認識可能なコードはJAN8、JAN13、QRです。またSO505iS、SO506iCでは、setCode()を使用して他のコード種別を指定しても内部的にコード種別を自動認識します。なおコード認識機能は、DoJa-3.5ではその全体がcom.nttdocomo.device.CodeReaderクラスに移行しています。DoJa-3.5以降ではこのクラスの使用は推奨されません。
static int CODE_JAN13		JAN13規格のコードであることを表す、コード種別の値	オプション	×	×	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	●	△	
static int CODE_JAN8		JAN8規格のコードであることを表す、コード種別の値	オプション	×	×	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	●	△	
static int CODE_OCR		OCRにより文字認識を行うことを表す、コード種別の値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△		
static int CODE_QR		QRコードを表す、コード種別の値	オプション	×	×	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	●	△	
static int CODE_UNKNOWN		コード種別が不明であることを表す、コード種別の値	オプション	×	×	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	
static int CODE_UNSUPPORTED		サポートされていないコードであることを表す、コード種別の値	オプション	×	×	×	×	×	×	●	●	●	●	×	●	●	●	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	●	●	×	×	×	●	
static int TYPE_ASCII		ASCII文字列であることを表す、コードの内容の型の値	オプション	×	×	×	×	●	×	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	×	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	
static int TYPE_BYNARY		バイナリであることを表す、コードの内容の型の値	オプション	×	×	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	×	×	●	●	●	●	●	●	
static int TYPE_NUMBER		数字のみの文字列であることを表す、コードの内容の型の値	オプション	×	×	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	●	
static int TYPE_STRING		文字列であることを表す、コードの内容の型の値	オプション	×	×	×	×	●	×	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	×	×	●	●	●	●	●	●	
static int TYPE_UNKNOWN		型が不明であることを表す、コードの内容の型の値	オプション	×	×	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	
int[] getAvailableCodes()		システムで認識を行うことができるコードの、コード種別一覧を取得する。	オプション	×	×	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	×	×	●	●	●	●	●	●	
byte[] getBytes()		コード認識結果を、バイト配列として取得する。	オプション	×	×	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	
static CodeReader getCodeReader(int id)		カメラIDを指定して、コード認識オブジェクトを取得する。	オプション	×	×	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	
int getResultCode()		認識を行ったコードの、コード種別を取得する。コード種別にCODE.AUTOを設定していた場合、このメソッドは読み取ったコードをどの種別のコードと認識したかを返す。	オプション	×	×	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	●	●	×	×	●	●	●	●	●	△	
int getResultType()		認識を行ったコードの、内容の型に関するヒントを取得する。	オプション	×	×	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	×	●	×	×	●	●	●	●	●	△	
String getString()		コード認識結果を、文字列として取得する。	オプション	×	×	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	
void read()		カメラデバイスを起動して、コードの読み取りを行う。	オプション	×	×	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	×	●	×	×	●	●	●	●	●	△	
void setCode(int code)		これから読み取りを行うコードの、コード種別を設定する。	オプション	×	×	×	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	×	×	●	×	×	●	●	●	●	●	●	
2次元バーコードからのアプリの連携起動		2次元バーコード (QRコード) に記述されたアプリ起動情報に従ってアプリを起動する。	オプション	×	×	×	×	×	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	

com.nttdocomo.opt.device.FingerSensor	概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505i GPS	N506i	SO506i C	D506i	P506iC	F506i	SH506i C	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
static int ATTR_NULL_EVENT_OFF	指が動かされなかった時にイベントを通知しないことを表す、イベント通知の属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int ATTR_NULL_EVENT_ON	指が動かされなかった時にもイベントを通知することを表す、イベント通知の属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int DATA_DELTA_X	センス結果から横方向の移動量を取得することを示す指定子	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int DATA_DELTA_Y	センス結果から縦方向の移動量を取得することを示す指定子	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int DEV_NULL_EVENT_NOTIFICATION	指が動かされなかった場合にイベントを通知するかどうかを表す属性	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static int DEV_SENSE_INTERVAL	指紋センサーが指の動きをセンスする間隔を表す属性 (属性値にはミリ秒単位の値を設定する)	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
int getAttribute(int attr)	指紋センサーに関する属性の属性値を取得する。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static FingerSensor getFingerSensor()	指紋センサーオブジェクトを取得する。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
int getSenseData(int param, int data)	指紋センサーのセンス結果から情報を取り出す。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
boolean isAvailable(int attr)	指紋センサーの属性が設定可能であるかどうかを返す。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
void setAttribute(int attr, int value)	指紋センサーに関する属性に属性値を設定する。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
void setEnabled(boolean b)	指紋センサのナビゲーションモードの有効/無効を切り換え	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	

com.nttdocomo.opt.device.FingerprintAuthenticator	概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505i GPS	N506i	SO506i C	D506i	P506iC	F506i	SH506i C	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
int authenticate()	指紋認証機能呼び出して、携帯電話に登録済みの全ての指紋データとの照合を行う。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	●	△	
boolean authenticate(int id)	指紋認証機能呼び出して、指定された1つの指紋データとの照合を行う。	オプション	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	●	△	
int authenticate(int[] id)	指紋認証機能呼び出して、指定された複数の指紋データとの照合を行う。	オプション	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	●	△	
static FingerprintAuthenticator getFingerprintAuthenticator()	指紋認証オブジェクトを取得する。	オプション	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	●	●	
int select()	ユーザ操作により、携帯電話に登録されている指紋データのエントリIDを取得する。	オプション	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	●	△	

com.nttdocomo.opt.device.PictureLight	概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505i GPS	N506i	SO506i C	D506i	P506iC	F506i	SH506i C	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報	
static int FLASH_LONG	最も長い時間を表す、高輝度発光時間の値	オプション	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	△	
static int FLASH_MIDDLE	中程度の時間を表す、高輝度発光時間の値	オプション	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	△	
static int FLASH_SHORT	最も短い時間を表す、高輝度発光時間の値	オプション	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	△	
void flash()	setTime()で設定した時間、setColor()で設定した色で高輝度発光を行う。	オプション	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	△	
int getColor()	ピクチャーライトの色 (setColor()メソッドで指定された値) を取得する。	オプション	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	
static PictureLight getPictureLight()	ピクチャーライトオブジェクトを取得する。	オプション	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	
int getTime()	現在設定されている高輝度発光時間を取得する。	オプション	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	
boolean isFlashBusy()	現在の高輝度発光可否状態を取得する。	オプション	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	△	
boolean isLightOn()	現在のピクチャーライトの発光状態を取得する。	オプション	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	
void light(boolean b)	ピクチャーライトの発光状態を設定する。	オプション	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	△	
void setColor(int color)	ピクチャーライトの色を設定する (Graphics.getColorOfRGB() が返す値を設定)。	オプション	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	
void setTime(int time)	高輝度発光時間を設定する。	オプション	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	

static int KEY_SHIFT	音階シフト量を表す属性 音階シフトの機能は、DoJa-3.0では com.nttdocomo.ui.AudioPresenter.TRANSPOSE_KEY属性に 移行しています。このAPIはDoJa-2.0オプションAPIとの互換 性のために残されています。	互換	●	●	×	×	×	×	●	●	●	×	×	●	×	●	●	×	×	×	●	●	×	×	×	●	●	●	×	×	●	MFi/Phraseと併用することはできません。	
static int LOOP	ループ回数を表す属性	オプション	●	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	●	●	×	×	●	●	●	×	×	●	
static int PANPOT	パンポット(音の左右の定位)を表す属性	オプション	●	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	●	×	×	×	●	MFi/Phrase使用時のみ使用することができます。
static int TEMPO	テンポの変化量を表す属性 テンポ変更の機能は、DoJa-3.0では com.nttdocomo.ui.AudioPresenter.CHANGE_TEMPO属性に 移行しています。このAPIはDoJa-2.0オプションAPIとの互換 性のために残されています。	互換	●	●	×	×	×	×	●	●	●	×	×	●	×	●	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	●	●	×	×	●	MFi/Phraseと併用することはできません。
static int TRACK_ASSIGNMENT	AudioPresenterオブジェクトをMFi/Phraseの特定のトラックに 関連付けることを指示するための属性	オプション	●	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	●	×	×	×	●	
static int VOLUME	ボリュームを表す属性 ボリューム変更の機能は、DoJa-3.0では com.nttdocomo.ui.AudioPresenter.SET_VOLUME属性に移行 しています。このAPIはDoJa-2.0オプションAPIとの互換性の ために残されています。	互換	●	×	×	×	×	×	●	●	×	×	×	●	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	●	●	×	×	●	

com.nttdocomo.opt.ui.Camera		概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505i GPS	N506i	SO506i C	D506i	P506iC	F506i	SH506i C	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報		
static int ATTR_CONTINUOUS_SHOT_OFF	カメラ制御機能 カメラ制御機能は、DoJa-3.0ではその全体が com.nttdocomo.device.Cameraクラスに移行しています。この APIはDoJa-2.0オプションAPIとの互換性のために残されてい ます。	互換	●	×	×	●	●	×	●	×	×	●	×	×	●	●	×	×	●	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	●	●			
static int ATTR_CONTINUOUS_SHOT_ON		互換	●	×	×	●	●	×	●	×	×	●	×	×	●	●	×	×	●	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	●	△			
static int ATTR_QUALITY_HIGH		互換	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	×			
static int ATTR_QUALITY_LOW		互換	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	×			
static int ATTR_QUALITY_STANDARD		互換	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	×			
static int ATTR_VOLUME_MAX		互換	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×			
static int ATTR_VOLUME_MIN		互換	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×			
static int DEV_CONTINUOUS_SHOT		互換	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	●	×	×	●	●	×	×	●	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●		
static int DEV_QUALITY		互換	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●		
static int DEV_SOUND		互換	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●		
void disposeImages()		互換	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	●	×	×	●	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	
int getAttribute(int attr)		互換	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	●	×	×	●	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	
static Camera getCamera(int id)		互換	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	●	×	×	●	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	
MediaImage getImage(int index)		互換	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	●	×	×	●	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	
long getImageLength(int index)		互換	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	●	×	×	●	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	
InputStream getInputStream(int index)		互換	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	●	×	×	●	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	
long getMaxImageLength()		互換	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	
int getNumberOfImages()		互換	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	●	×	×	●	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	
boolean isAvailable(int attr)		互換	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	●	×	×	●	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	
void setAttribute(int attr, int value)		互換	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	●	×	×	●	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	
void setImageSize(int width, int height)		互換	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	●	×	×	●	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	●	
void takeMovie()		互換	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
void takePicture()		互換	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	●	×	×	●	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	△		

com.nttdocomo.opt.ui.Graphics2		概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505i GPS	N506i	SO506i C	D506i	P506iC	F506i	SH506i C	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
static int CM_NORMAL	ノーマルモードを示す座標指定モード 256倍ズームモードを示す座標指定モード	オプション	×	●	×	×	×	●	●	●	×	×	×	●	×	●	●	×	×	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
static int CM_ZOOM		オプション	×	●	×	×	×	●	●	●	×	×	×	●	×	●	●	×	×	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
static int FLIP_HORIZONTAL	横方向に鏡像反転することを示すイメージ反転モード イメージの反転描画はDoJa-3.0では com.nttdocomo.ui.Graphicsクラスに移行しています。このAPI はDoJa-2.0オプションAPIとの互換性のために残されていま	互換	●		×	●	×	●	●	●	×	●	●	×	×	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
static int FLIP_NONE		互換	●	●	×	●	×	●	●	●	×	●	●	×	×	●	●	×	●	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	
static int FLIP_ROTATE	縦横方向に鏡像回転することを示すイメージ反転描画モード (180 ° 回転) イメージの反転描画はDoJa-3.0では com.nttdocomo.ui.Graphicsクラスに移行しています。このAPI はDoJa-2.0オプションAPIとの互換性のために残されていま	互換	●	●	×	●	×	●	●	●	×	●	●	×	×	●	●	×	●	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	
static int FLIP_VERTICAL		互換	●	●	×	●	×	●	●	●	×	●	●	×	×	●	●	×	●	●	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	
static int OP_ADD	加算を示すスタオペレーション	オプション	×	●	×	●	×	●	×	●	×	●	×	●	×	●	●	×	●	×	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	
static int OP_REPL	置き換えを示すスタオペレーション	オプション	×	●	×	●	×	●	×	●	×	●	×	●	×	●	●	×	●	×	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	
static int OP_SUB	減算を示すスタオペレーション	オプション	×	●	×	●	×	●	×	●	×	●	×	●	×	●	●	×	●	×	●	●	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	
void drawImage(Image image, AffineTrans at)	AffineTransオブジェクトによりアフィン変換をかけて、イメージ を描画する。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
void drawImage(Image image, AffineTrans at, int sx, int sy, int width, int height)	AffineTransオブジェクトによりアフィン変換をかけて、イメージ の一部を描画する。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
void drawImageMap(ImageMap map, int x, int y)	指定された位置に、指定されたイメージマップの内容を表示す る。	オプション	●	●	×	×	×	●	●	●	×	×	●	×	×	●	●	×	×	×	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	イメージマップの描画は、DoJa-3.5では com.nttdocomo.ui.Graphics.drawImageMap()メソッドに移行し ています。DoJa-3.5以降ではこのメソッドの使用は推奨され
void drawNthImage(MediaImage image, int k, int x, int y)	アニメーションGIFから生成されたメディアイメージの任意のフ レームのイメージを描画する。	オプション	●	●	×	×	●	●	●	●	×	×	●	●	●	●	●	×	×	●	●	●	×	●	×	●	×	×	×	×	×	●	
void drawNumber(int x, int y, int value, int digit)	数値を右詰で、digit桁分表示する。	オプション	×	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	×	×	×	●	●	×	×	×	×	●	●	
void drawScaledImage(Image image, int x, int y, int width, int height, int sx, int sy, int swidth, int sheight)	イメージを拡大縮小表示する。 イメージの拡大縮小描画はDoJa-3.0では com.nttdocomo.ui.Graphicsクラスに移行しています。このAPI はDoJa-2.0オプションAPIとの互換性のために残されていま	互換	●	●	×	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
void drawSpriteSet(SpriteSet sprites)	スプライトセットを描画する。	オプション	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	●	スプライトセットの描画は、DoJa-3.5では com.nttdocomo.ui.Graphics.drawSpriteSet()メソッドに移行し ています。DoJa-3.5以降ではこのメソッドの使用は推奨され
void drawSpriteSet(SpriteSet sprites, int offset, int count)	スプライトセットの一部を描画する。	オプション	×		×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●
Image getImage(int x, int y, int width, int height)	矩形領域のピクセルをイメージとして取得する。	オプション	×	●	×	●	×	●	●	●	×	●	●	×	×	●	●	×	●	×	●	●	×	×	●	●	●	×	×	×	×	●	
static int getIntermediateColor(int color1, int color2, int ratio)	指定された2つの色の中間色を取得する。	オプション	×	●	×	●	×	●	●	●	×	●	●	×	×	●	●	×	●	×	●	×	×	×	●	●	×	×	×	×	×	●	
int getPixel(int x, int y)	指定された座標の点の色を返す。 ピクセル操作はDoJa-3.0ではcom.nttdocomo.ui.Graphicsクラ スに移行しています。このAPIはDoJa-2.0オプションAPIとの互 換性のために残されています。	互換	●	●	×	●	×	●	●	●	×	●	●	×	×	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
void setCoordinateMode(int mode)	描画時の座標指定モードを設定する。	オプション	×	●	×	×	×	●	●	●	×	×	●	×	×	●	●	×	×	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
void setFlipMode(int flipmode)	イメージの描画時に反転処理を行うかどうかを設定する。 イメージの反転描画はDoJa-3.0では com.nttdocomo.ui.Graphicsクラスに移行しています。このAPI はDoJa-2.0オプションAPIとの互換性のために残されていま	互換	●	●	×	●	×	●	●	●	×	●	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	●	P505i(S), P506iCでは、以下のメソッドでのみ Graphics2#setFlipMode()の設定が有効になります。 ・Graphics#drawImage() ・Graphics#drawScaledImage(),

void setPixel(int x, int y)	指定された座標位置に点を描画する。 ピクセル操作はDoJa-3.0ではcom.nttdocomo.ui.Graphicsクラスに移行しています。このAPIはDoJa-2.0オプションAPIとの互換性のために残されています。	互換	●	●	×	●	×	●	●	●	×	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	
void setPixel(int x, int y, int color)	指定された座標位置に、指定された色で点を描画する。 ピクセル操作はDoJa-3.0ではcom.nttdocomo.ui.Graphicsクラスに移行しています。このAPIはDoJa-2.0オプションAPIとの互換性のために残されています。	互換	●	●	×	●	×	●	●	●	×	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	
void setRenderMode(int operator, int srcRatio, int dstRatio)	レンダリング時の演算方法(ラスタオペレーション)を設定する。	オプション	×	●	×	●	×	●	×	●	×	●	●	×	●	●	×	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●	P505i(S)、P506iCでは、以下のメソッドでのみGraphics2#setRenderMode()の設定が有効になります。 ・Graphics#fillRect() ・Graphics#drawImage() ・Graphics#drawScaledImage(), Graphics2#drawScaledImage() SH505i(S)、SH506iCでは、以下のメソッドでのみGraphics2#setRenderMode()の設定が有効になります。 ・Graphics#drawImage() ・Graphics#drawScaledImage(), Graphics2#drawScaledImage() ・Graphics2#drawImageMap() ・Graphics2#drawSpriteSet() F900iでは、Image、SpriteSet、ImageMapの描画でのみGraphics2#setRenderMode()の設定が有効になります。

com.nttdocomo.opt.ui.ImageMap		概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505iGPS	N506i	SO506iC	D506i	P506iC	F506i	SH506iC	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
ImageMap(int cellWidth, int cellHeight)		コンストラクタ。セルの幅と高さをドット単位で指定してイメージマップを生成する。	オプション	●	●	×	×	×	●	●	●	×	×	●	×	●	●	×	×	×	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	イメージマップは、DoJa-3.5ではその全体がcom.nttdocomo.ui.ImageMapクラスに移行しています。DoJa-3.5以降ではこのクラスの使用は推奨されません。
ImageMap(int cellWidth, int cellHeight, int mapWidth, int mapHeight, byte[] data, Image[] images)		コンストラクタ。セルの幅と高さ、マップの幅と高さ、マップデータとイメージデータを指定してイメージマップを生成する。	オプション	●	●	×	×	×	●	●	●	×	×	●	×	●	●	×	×	×	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	
void moveWindowLocation(int dx, int dy)		イメージマップ中のウィンドウの位置を、サイズはそのままにdx、dyだけ離れた位置に移動する。	オプション	●	●	×	×	×	●	●	●	×	×	●	×	●	●	×	×	×	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	
void setImageMap(int mapWidth, int mapHeight, byte[] data, Image[] images)		マップの幅と高さ、マップデータとイメージデータを指定してイメージマップを初期化する。	オプション	●	●	×	×	×	●	●	●	×	×	●	×	●	●	×	×	×	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	
void setWindow(int x, int y, int width, int height)		ウィンドウ領域の位置とサイズを設定する。	オプション	●	●	×	×	×	●	●	●	×	×	●	×	●	●	×	×	×	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	
void setWindowLocation(int x, int y)		イメージマップ中のウィンドウの位置を、サイズはそのままに(x,y)の位置に変更する。	オプション	●	●	×	×	×	●	●	●	×	×	●	×	●	●	×	×	×	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	

com.nttdocomo.opt.ui.Palette		概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505iGPS	N506i	SO506iC	D506i	P506iC	F506i	SH506iC	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報	
Palette(int n)		コンストラクタ。エントリの個数を指定してパレットオブジェクトを生成する。	オプション	×	●	×	●	×	×	●	●	×	●	×	×	●	●	×	●	×	×	●	×	●	×	×	●	●	●	×	×	×	●	パレットおよびパレットつきイメージは、DoJa-3.5ではその全体がcom.nttdocomo.ui.Paletteクラスおよびcom.nttdocomo.ui.PalettedImageクラスに移行しています。DoJa-3.5以降ではこのクラスの使用は推奨されません。
Palette(int[] colors)		コンストラクタ。エントリの値まで指定してパレットオブジェクトを生成する。	オプション	×	●	×	●	×	×	●	●	×	●	×	×	●	●	×	●	×	×	●	×	●	×	×	●	●	●	×	×	×	●	
int getEntry(int index)		指定されたエントリに設定されている色を取得する。	オプション	×	●	×	●	×	×	●	●	×	●	×	×	●	●	×	●	×	×	●	×	●	×	×	●	●	●	×	×	×	●	
int getEntryCount()		エントリの数を返す。	オプション	×	●	×	●	×	×	●	●	×	●	×	×	●	●	×	●	×	×	●	×	●	×	×	●	●	●	×	×	×	●	
void setEntry(int index, int color)		指定されたエントリに色を設定する。	オプション	×	●	×	●	×	×	●	●	×	●	×	×	●	●	×	●	×	×	●	×	●	×	×	●	●	●	×	×	×	●	

com.nttdocomo.opt.ui.PalettedImage		概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505iGPS	N506i	SO506iC	D506i	P506iC	F506i	SH506iC	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報	
static PalettedImage createPalettedImage(byte[] data)		パレットを設定できるイメージを作成する。	オプション	×	●	×	●	×	×	●	●	×	●	×	×	●	●	×	●	×	×	●	×	●	×	×	×	●	●	●	×	×	●	P505i(S)、P506iCでは、以下のメソッドのみPalettedImageをサポートしています。 ・Graphics#drawImage() ・Graphics#drawScaledImage(), Graphics2#drawScaledImage() ・Graphics2#drawSpriteSet() および Spriteの各メソッド なお、パレットおよびパレットつきイメージは、DoJa-3.5ではその全体がcom.nttdocomo.ui.Paletteクラスおよびcom.nttdocomo.ui.PalettedImageクラスに移行しています。
Graphics getGraphics()		PalettedImageに対し、getGraphics()を呼び出すことはできない。PalettedImageに対してこのメソッドを呼び出すと、UnsupportedOperationExceptionが発生する。	-----	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	
Palette getPalette()		このイメージからパレットを取り出す。	オプション	×	●	×	●	×	×	●	●	×	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	●	×	●	×	×	●	●	●	×	×	●	
void setPalette(Palette palette)		このイメージにパレットを設定する。	オプション	×	●	×	●	×	×	●	●	×	●	×	×	●	●	×	●	×	×	×	●	×	●	×	×	●	●	●	×	×	●	

com.nttdocomo.opt.ui.PhoneResource		概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505iGPS	N506i	SO506iC	D506i	P506iC	F506i	SH506iC	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
static void set3DCharacter(byte[] data)		3Dキャラクターアニメーションのデータを更新する。	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	
static void setStandbyImage(Image image)		待ち受け画像のデータを更新する。	オプション	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	

n.nttdocomo.opt.ui.PhoneSystem2		概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505iGPS	N506i	SO506iC	D506i	P506iC	F506i	SH506iC	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報	
static int ATTR_BRIGHTNESS_MAX	ディスプレイまたはサブディスプレイの明るさで、最大を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		
static int ATTR_BRIGHTNESS_MIN	ディスプレイまたはサブディスプレイの明るさで、最小（消灯）を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		
static int ATTR_CONTRAST_MAX	ディスプレイまたはサブディスプレイのコントラストで、最大を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		
static int ATTR_CONTRAST_MIN	ディスプレイまたはサブディスプレイのコントラストで、最小を表す属性値	オプション	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×		
static int ATTR_[LIGHT_AMBER	背面ライトの点灯色で、アンバーを表す属性値	オプション	×	×	×	×	●	×	×	●	×	×	×	×	●	×	●	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	SO505iS、SO506iCでは背面ライトは搭載されませんが、本APIによりキー下部(SO505iS)またはディスプレイ下部(SO506iC)のLEDが点灯します。	
static int ATTR_[LIGHT_BLUE	背面ライトの点灯色で、青を表す属性値	オプション	×	×	×	×	●	×	×	●	×	×	×	×	●	×	●	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	SO505iS、SO506iCでは背面ライトは搭載されませんが、本APIによりキー下部(SO505iS)またはディスプレイ下部(SO506iC)のLEDが点灯します。
static int ATTR_[LIGHT_CYAN	背面ライトの点灯色で、シアンを表す属性値	オプション	×	×	×	×	●	×	×	●	×	×	×	×	●	×	●	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	SO505iS、SO506iCでは背面ライトは搭載されませんが、本APIによりキー下部(SO505iS)またはディスプレイ下部(SO506iC)のLEDが点灯します。
static int ATTR_[LIGHT_GREEN	背面ライトの点灯色で、緑を表す属性値	オプション	×	×	×	×	●	×	×	●	×	×	×	×	●	×	●	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	SO505iS、SO506iCでは背面ライトは搭載されませんが、本APIによりキー下部(SO505iS)またはディスプレイ下部(SO506iC)のLEDが点灯します。
static int ATTR_[LIGHT_MAGENTA	背面ライトの点灯色で、マゼンタを表す属性値	オプション	×	×	×	×	●	×	×	●	×	×	×	×	●	×	●	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	SO505iS、SO506iCでは背面ライトは搭載されませんが、本APIによりキー下部(SO505iS)またはディスプレイ下部(SO506iC)のLEDが点灯します。

boolean isVisible()	スプライトが可視かどうかを取得する。	オプション	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	
void setFlipMode(int flipMode)	スプライトの描画時に反転処理を行うかどうかを設定する。	オプション	×	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	
void setImage(Image image)	スプライトのイメージを設定する。	オプション	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	
void setImage(Image image, int x, int y, int width, int height)	スプライトのイメージとして、イメージの一部の領域を設定する。	オプション	×	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	
void setLocation(int x, int y)	スプライトを表示する位置を設定する。	オプション	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	
void setRenderMode(int operator, int srcRatio, int dstRatio)	レンダリング時の演算方法(ラスタオペレーション)を設定する。	オプション	×	●	×	●	×	●	×	●	×	●	●	×	●	●	×	●	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	
void setVisible(boolean b)	スプライトの可視・非可視状態を設定する。	オプション	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	

com.nttdocomo.opt.ui.SpriteSet		概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505iGPS	N506i	SO506iC	D506i	P506iC	F506i	SH506iC	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報			
SpriteSet(Sprite[] sprites)		コンストラクタ。Sprite配列を指定してスプライトセットを生成する。	オプション	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	スプライトおよびスプライトセットは、DoJa-3.5ではその全体がcom.nttdocomo.ui.Spriteクラスおよびcom.nttdocomo.ui.SpriteSetクラスに移行しています。DoJa-3.5以降ではこのクラスの使用は推奨されません。
int getCollisionFlag(int index)		indexで指定されたスプライトの衝突判定フラグを取り出す。	オプション	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●		
int getCount()		スプライトの数を返す。	オプション	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●		
Sprite getSprite(int index)		indexで指定されたスプライトを返す。	オプション	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●		
Sprite[] getSprites()		スプライトセットに設定されているSprite配列を返す。	オプション	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●		
boolean isCollision(int index1, int index2)		指定された2つのスプライトが衝突しているか否かを返す。	オプション	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●		
void setCollisionAll()		全てのスプライトの衝突判定処理を行う。全てのスプライトに対してsetCollisionOf()を呼び出すこと同義。	オプション	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●		
void setCollisionOf(int index)		indexで指定されたスプライトについて衝突判定処理を行ってその結果を保持する。結果は後でgetCollisionFlag()を使用して取り出す。	オプション	●	●	×	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	●	●	×	●	●	●	●	×	●	●	×	●	●	●	●	●	●	●		

com.nttdocomo.opt.ui.StereoImage		概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505iGPS	N506i	SO506iC	D506i	P506iC	F506i	SH506iC	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報	
static StereoImage createStereoImage(Image image)		あらかじめ立体視用に作成された画像からステレオ・イメージを生成する。	オプション	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static StereoImage createStereoImage(Image left, Image right)		左目用の画像と右目用の画像からステレオ・イメージを生成する。	オプション	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static StereoImage createStereoImage(int width, int height, StereoImage image)		既存のステレオイメージから、領域のサイズを調整した新たなステレオイメージを生成する。	オプション	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
void setLeftImage(Image image)		ステレオイメージに左眼用の画像を設定し、右目用の画像と合成する。	オプション	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
void setRightImage(Image image)		ステレオイメージに右目用の画像を設定し、左眼用の画像と合成する。	オプション	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	

com.nttdocomo.opt.ui.StereoScreen		概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505iGPS	N506i	SO506iC	D506i	P506iC	F506i	SH506iC	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報	
static boolean isStereoMode()	3D (立体視) 液晶表示を行っているかどうかを取得する。	オプション	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	
static void setStereoMode(boolean b)	3D (立体視) 液晶表示を行うかどうかを切り替える。	オプション	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	

nttdocomo.opt.ui.SubDisplay		概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505iGPS	N506i	SO506iC	D506i	P506iC	F506i	SH506iC	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報		
static int getHeight()		スクリーンの高さを取得する。	オプション	●	×	×	●	×	●	●	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	●	●	●	×	×	×	×	●		
static int getWidth()		スクリーンの幅を取得する。	オプション	●	×	×	●	×	●	●	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	●	●	●	×	×	×	×	●		
static boolean isColor()		カラー対応か否かを取得する。	オプション	●	×	×	●	×	●	●	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	●	●	×	×	×	×	●	
static int numColors()		サポートする色数 (カラー非対応の場合はグレーレベルの数)を取得する。	オプション	●	×	×	●	×	●	●	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	●	●	●	×	×	×	×	●	
static void setImage (Image image)		スクリーンにイメージを設定する。	オプション	●	×	×	●	×	●	●	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	●	×	×	×	●	●	●	×	×	×	×	●		

com.nttdocomo.opt.ui.TransparentImage		概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505iGPS	N506i	SO506iC	D506i	P506iC	F506i	SH506iC	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報	
static TransparentImage createTransparentImage(Image image)		通常のイメージから透明色を持つイメージを生成する。初期状態では透明色は持たない。	オプション	×	●	×	●	×	●	●	●	×	●	●	×	●	●	×	●	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	P505i(S)、P506iCでは、以下のメソッドのみTransparentImageをサポートしています。 ・Graphics#drawImage() ・Graphics#drawScaledImage(), Graphics2#drawScaledImage()
Graphics getGraphics()		TransparentImageに対し、getGraphics()を呼び出すことはできない。TransparentImageに対してこのメソッドを呼び出すと、UnsupportedOperationExceptionが発生する。	-----	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
void setTransparentColor(int color)		透明色を指定する。Graphics.getColorOfRGBI()の返す値を設定する。	オプション	×	●	×	●	×	●	●	●	×	●	●	×	●	●	×	●	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	
void setTransparentEnabled(boolean b)		透明色を使用するか否かを設定する。	オプション	×	●	×	●	×	●	●	●	×	●	●	×	●	●	×	●	×	●	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	●	

レベル3Dグラフィックス描画機能のクラス/メソッド		概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505iGPS	N506i	SO506iC	D506i	P506iC	F506i	SH506iC	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
全クラス・メソッド・フィールド		高レベル3Dグラフィックス描画機能	拡張	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	N900i/iS/iL、P900i/iV、N506iでは、Graphics3D.executeCommandList()メソッドに指定可能なコマンド配列の長さは10000までとなります。

ヘル3Dグラフィックス描画機能のクラス/メソッド		概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505iGPS	N506i	SO506iC	D506i	P506iC	F506i	SH506iC	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報	
全クラス・メソッド・フィールド		低レベル3Dグラフィックス描画機能	拡張	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	●	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	

アニメーション描画機能のデータ形式		概要	種別	N505i	SO505i	D505i	P505i	F505i	SH505i	N505iS	SO505iS	D505iS	P505iS	SH505iS	F505iGPS	N506i	SO506iC	D506i	P506iC	F506i	SH506iC	N900i	D900i	P900i	F900i	SH900i	N900iS	N900iL	P900iV	F900iT	F900iC	Emu	備考・同一メーカー過去機種との非互換情報
E-アニメータ形式	E-アニメータ形式のアニメーションデータをVisualPresenterで再生する。	拡張	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	●	

※ エミュレータ欄での×印はエミュレート機能が実装されていないことを示しており、コンパイルは可能です。
またエミュレータ欄での△印は、実際の端末の動作そのままには実行することができませんが、エミュレータ補助機能の操作等により擬似的に実行することができることを示します。
50xシリーズにのみ搭載されている機能については、50xシリーズ向けエミュレータにのみ実装されている場合があります (印の横に(P)と表記)。
またFOMAにのみ搭載されている機能については、FOMA向けエミュレータにのみ実装されている場合があります (印の横に(F)と表記)。

種別欄について：
基本：アプリ基本APIのカテゴリに含まれる機能であることを示します。
オプション：アプリオプションAPIのカテゴリに含まれる機能であることを示します。
拡張：アプリ拡張APIのカテゴリに含まれる機能であることを示します。

互換: 旧プロファイルの「アプリオプション」拡張APIから「アプリ基本API」に移行した機能で、互換性のために残されているAPIであることを示します。DoJa-3.0プロファイルでは、これらの互換APIを使用することは推奨されません。